

WERKERVARING

2020 - HED. THE SIMULATION CREW - NIJMEGEN

Integratietraject als Artist - Virtual Reality simulaties.

2018 - 2019

Uniform Brands. Doetinchem. Logistiek medewerker.

2015 - 2017 REVRESH / PARA PARACHUTE

Gedeelde onderneming. Virtual reality game developer, project manager, 3d game artist, animator en sound designer. Exposure op evenementen zoals First Look, Gamescom, Computex, etc.

INTERNSHIP

2015 - 2016 EXCAMEDIA - DUTCH GAME GARDEN, UTRECHT

Game development, 3D character designer, rigger, animator en art director (het aansturen van het development/art team en quality control).

2008 - 2012 WCGO - DINXPERLO

Desktop publishing voor regionale kranten.

INTERNSHIP

2007 - 2008 ZICHTBAAR RECLAMEBURO - OOSTERHOUT

Design voor folders, websites, logo's en huisstijlen.

INTERNSHIP GIESBERS MEDIA - DIDAM

2006 - 2007

Desktop publishing voor magazines en folders.

OVERIGE

Postbode, industrieel medewerker, vakkenvuller, etc.

OPLEIDINGEN

2012 - 2017 GAME DESIGN & DEVELOPMENT

Hogeschool van de Kunsten Utrecht
HBO, Bachelor of Art and Technology
behaald (31 augustus 2017)

Gespecialiseerd als 2d & 3d game artist, rigger en animator. Ervaring als docent grafisch vormgeven.

2004 - 2008 GRAFISCH VORMGEVEN

Grafisch Lyceum Utrecht
MBO, diploma behaald (8 juli 2008)

2001 - 2004 HAVO


Het Rhedens | Rozendaal
profiel C&M, diploma behaald (18 juni 2004)

1997 - 2001 ATHENEUM

Het Rhedens | Rozendaal (geen diploma)

CONTACT

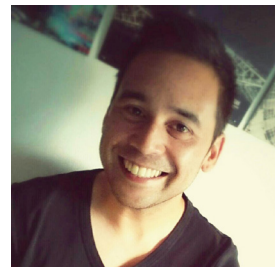
 Potsmaat 77, 6983 AR Doesburg

 +31 (0)6 13 77 07 10

 sjoerd.burger@gmail.com

 www.sjoerdburger.nl

 linkedin.com/in/sjoerd-burger



SJOERDBURGER

PERSONALIA

GEBOORTEDATUM 13-03-1985, te Doetinchem

GESLACHT Man

NATIONALITEIT Nederlandse

BURGELIJKE STAAT Ongehuwd

RIJBEWIJS B

HOBBY'S/ INTERESSES

Tekenen, schilderen, grafisch vormgeven, 3D ontwerpen, gamen, game development, concept art, moodboards, comics, (teken)films, fitness, hardlopen, elektronische muziek produceren, psychologie, filosofie en zelfontwikkeling.

TALENKENNIS

Nederlands en engels.

PROGRAMMEERTALEN

HTML, CSS, C#.

SOFTWARE

Adobe Indesign, Photoshop, Illustrator, Premiere Pro, After Effects, Unity, Autodesk Maya, AnimBot, ZBrush, Substance Painter, xNormal, Faceware, Visual Studio, FL Studio en Audobe Audition.