

meedenkend
onderzoekend
doorzetter
rustig
creatief
leergierig
zelfstandig
toegewijd
teamplayer
flexibel
open minded
sociaal
multidisciplinair



SJOERD BURGER

CONTACT

- ✉ sjoerd.burger@gmail.com
- ☎ +31 (0)6 13 77 07 10
- 🌐 www.sjoerdburger.nl
- 🌐 [linkedin.com/in/sjoerd-burger](https://www.linkedin.com/in/sjoerd-burger)
- 🏠 Meipoortstraat 60A, 6981 DL Doesburg

PERSONALIA

Geboortedatum/-plaats

13-03-1985, te Doetinchem

Geslacht

Man

Nationaliteit

Nederlandse

Burgerlijke staat

Ongehuwd

Rijbewijs

B

WERKERVARING

2020 - 2020

The Simulation Crew - Nijmegen

Reïntegratietraject als Artist voor Serious Games/ Virtual Reality simulaties.

2018 - 2019

Uniform Brands - Doetinchem

Logistiek medewerker.

2015 - 2017

Revresh / Para Parachute

Virtual Reality experiences in combinatie met custom-made hardware installaties. Project manager, 3d artist, rigger, animator en sound designer. Exposure op evenementen zoals First Look, Gamescom, Computex, etc.

INTERNSHIP

2015 - 2016

Excamedia - Dutch Game Garden, Utrecht

Game development, 3D character designer, rigger, animator en art director (het aansturen van het development team & quality control).

2008 - 2012

WCGO - Dinxperlo

Desktop publishing voor regionale kranten.

INTERNSHIP

2007 - 2008

Zichtbaar Reclameburo - Oosterhout

Design voor folders, websites, logo's en huisstijlen.

INTERNSHIP

2006 - 2007

Giesbers Media - Didam

Desktop publishing voor magazines en folders.

Overige

Postbode, industrieel medewerker, vakkenvuller, etc.

OPLEIDINGEN

2012 - 2017

Game Design & Development (HBO)

Hogeschool van de Kunsten Utrecht

Bachelor of Art and Technology
behaald (31 augustus 2017).

Gespecialiseerd als 2d & 3d game artist,
rigger en animator. Ook ervaring als
docent grafisch vormgeven.

2004 - 2008

Grafisch Vormgeven (MBO)

Grafisch Lyceum Utrecht
Diploma behaald (8 juli 2008).

2001 - 2004

Havo

Het Rhedens - Rozendaal

Profiel C&M

Diploma behaald (18 juni 2004).

1997 - 2001

Atheneum

Het Rhedens - Rozendaal/ Dieren.

SOFTWARE

Adobe Indesign, Photoshop, Illustrator,
Premiere Pro, After Effects,
Unity, Autodesk Maya, AnimBot,
ZBrush, Substance Painter,
xNormal, Faceware,
Microsoft Visual Studio, Notepad++,
FL Studio en Adobe Audition.

PROGRAMMEERTALEN

HTML, CSS en C#.

TALENKENNIS

Nederlands en Engels.

HOBBY'S/ INTERESSES

Tekenen, schilderen, grafisch vormgeven,
3D design, gamen, tutorials,
game development, concept art,
moodboards, comics, (teken)films,
fitness, hardlopen, EDM produceren,
psychologie, filosofie en zelfontwikkeling.