

PERSONALIA

Geboortedatum/-plaats

13-03-1985, te Doetinchem

Geslacht

Man

Nationaliteit

Nederlandse

Burgerlijke staat

Ongehuwd

Rijbewijs

B

Corona

3x Gevaccineerd



SJOERD BURGER

CONTACT

sjoerd.burger@gmail.com 

+31 (0)6 13 77 07 10 

www.sjoerdburger.nl 

linkedin.com/in/sjoerd-burger 

Meipoortstraat 60A, 

6981 DL Doesburg

WERKERVARING

2022 - Heden

Felco BV - Eerbeek

Allround productiemedewerker in een
Flexo Press drukkerij (5-ploegendienst).

2022 - 2022

Royal Fassin - 's-Heerenberg

Logistiek medewerker (3-ploegendienst).

2020 - 2020

The Simulation Crew - Nijmegen

Reïntegratietraject als Artist voor Serious
Games/ Virtual Reality simulaties.

2018 - 2019

Uniform Brands - Doetinchem

Logistiek medewerker.

HOBBY'S/ INTERESSES

Tekenen, schilderen, grafisch vormgeven,
3D design, gamen, game development,
tutorials, concept art,
moodboards, comics, (teken)films,
fitness, hardlopen,
EDM produceren,
psychologie, filosofie en
zelfontwikkeling.

WERKERVARING

2015 - 2017

Revresh / Para Parachute

Virtual Reality experiences in combinatie met custom-made hardware installaties. Project manager, 3d artist, rigger, animator en sound designer. Exposure op TV en evenementen zoals First Look, Gamescom, Computex, etc.

INTERNSHIP

2015 - 2016

Excamedia - Dutch Game Garden, Utrecht

Game development, 3D character designer, rigger, animator en art director (het aansturen van het development team & quality control).

2008 - 2012

WCGO - Dinxperlo

Desktop publishing voor regionale kranten.

INTERNSHIP

2007 - 2008

Zichtbaar Reclameburo - Oosterhout

Design voor folders, websites, logo's en huisstijlen.

INTERNSHIP

2006 - 2007

Giesbers Media - Didam

Desktop publishing voor magazines en folders.

Overige

Postbode, industrieel medewerker, vakkenvuller etc.

OPLEIDINGEN

2012 - 2017

Game Design & Development (HBO)

Hogeschool van de Kunsten Utrecht
Bachelor of Art and Technology
behaald (31 augustus 2017).

Gespecialiseerd als 2d & 3d game artist, rigger en animator. Ervaring als docent grafisch vormgeven voor een half jaar.

2004 - 2008

Grafisch Vormgeven (MBO)

Grafisch Lyceum Utrecht
Diploma behaald (8 juli 2008).

1997 - 2004

Havo

Het Rhedens - Rozendaal
Profiel C&M
Diploma behaald (18 juni 2004).
Eerste vier jaar atheneum (incl. latijn).

SOFTWARE

Adobe Indesign, Photoshop, Illustrator, Premiere Pro, After Effects, Unity, Maya, ZBrush, Blender, Substance Painter, xNormal, Microsoft Visual Studio & - Code, FL Studio Pro en Adobe Audition.

PROGRAMMEERTALEN

HTML5, CSS en C#.

TALENKENNIS

Nederlands en Engels.